







Orodja za sprotno aktivacijo študentov – katero izbrati?

	 Kahoot	 Mentimeter	 MS Forms	 Slido	 SIO Klikler	 Vevox
Zahtevnost za izvajalca	●	●	●	●	●	●
Nabor funkcij (brezplačna)	●	●	●	●	●	●
Nabor funkcij (licence) ¹	●	●	/	●	/	●
Zahtevnost za študente	●	●	●	●	●	●
Vizualizacija rezultatov	●	●	●	●	●	●
Dostopnost	●	●	●	●	●	●
Cena ¹	●	●	●	●	●	●
Priporočilo	***	****	*****	*****	**	****

Legenda: ● odlična izbira/največ možnosti (*****), ● srednja izbira (***), ● manj ugodna izbira/najmanj možnosti (*).

¹ upoštevane osnovne različice izobraževalnih licenc.

Razširjen pregled orodij:

Kahoot

Kahoot je na igrifikaciji temelječa platforma, ki omogoča enostavno ustvarjanje in interaktivno sodelovanje v kvizih in glasovanjih. Brezplačna različica omogoča sodelovanje do 40 udeležencev in 2 tipa vprašanj iz kategorije »tekmovanje« (drži/ne drži, kviz). Plačljive različice ponujajo tudi izvedbo glasovanja/zbiranja informacij in obsežen nabor naprednih funkcionalnosti (npr. prost odgovor, označitev na sliki, sestavljanje, razvrščanje, vrednotenje, bazen vprašanj, podporo umetne inteligence). Izvajalec lahko zastavi posamezna vprašanja (tudi na več straneh) in samostojne spletne tečaje. Udeleženci sodelujejo z vnosom ID številke dogodka/igre (npr. na kahoot.it, v mobilni aplikaciji).

Dostopnost: odlična podpora in redne izboljšave (npr. nadomestna besedila, dostopna navigacija, bralniki zaslona v mobilni aplikaciji, prilagoditev besedil). Zagotovljen je standard WCAG 2.1 AA. Podrobne [informacije o dostopnosti](#).

Prednosti: enostaven in inovativen uporabniški vmesnik; napredne možnosti prilagajanja vizualizacije vsebine (npr. barve, teme); zasnova vsebine v obliki tečaja; mobilna aplikacija.

Pomanjkljivosti: brezplačna različica funkcionalno zelo omejena (vprašanje tipa drži/ne drži in kviz); pretirana usmerjenost v igrifikacijo; vizualizacija in dinamika bližje nižji stopnji izobraževanja (npr. gumbi v obliki barv in simbolov, animirani avatarji udeležencev); ni prevoda v slovenščino.

■ **Dodatni viri:** [Didaktična priporočila](#) | [Tehnična priporočila](#) | [Uradna uporabniška navodila](#)

Mentimeter

[Mentimeter](#) je orodje za pripravo interaktivnih predstavitev. Strani z vsebino so lahko obogatene z vprašanji in obrazci za sodelovanje v diskusiji, z kvizi za preizkus znanja in tekmovanje udeležencev, ali z vnosnimi polji za zbiranje povratnih informacije v realnem času. Brezplačna različica omogoča vključitev do največ 50 udeležencev na mesec, medtem ko nakup licenc razširi število udeležencev in nabor funkcionalnosti (npr. oblak besed, kviz, razvrščanje, označitev na sliki, izvoz/uvoz v PowerPoint). Udeleženci se v ustvarjeno sejo prijavijo z ID številko predstavitve (npr. na [menti.com](#), v mobilni aplikaciji).

Dostopnost: odlična podpora in redne izboljšave (npr. nadomestna besedila, prilagodljivost vizualizacije, dostopna navigacija). Zagotovljen je standard WCAG 2.1 AA. Podrobne [informacije o dostopnosti](#).

Prednosti: intuitiven uporabniški vmesnik; raznolike možnosti vprašanj (npr. odprta, zaprta, ocenjevalna); mobilna aplikacija; integracija in povezljivost z drugimi okolji (npr. Teams, PowerPoint, Zoom); zbirka predlog za hitrejšo vključitev in ideje uporabe; uporabne funkcionalnosti (npr. [mentimote](#) za učinkovitejšo rabo mobilnih naprav); vmesnik v slovenščini.

Pomanjkljivosti: brezplačna različica funkcionalno zelo omejena; nekoliko kompleksen uporabniški vmesnik za izvajalca (npr. ob interaktivnosti se ureja tudi vsebina); višja cena licenc v primerjavi s konkurenco.



Dodatni viri: [Didaktična priporočila](#) | [Tehnična priporočila](#) | [Uradna uporabniška navodila](#)

Microsoft Forms

[Microsoft Forms](#) je orodje za ustvarjanje anket, kvizov in obrazcev, ki je del paketa Microsoft 365. Izvajalci lahko z obrazcem izvedejo glasovanje oz. zbiranje informacij (npr. izbira odgovora, besedilo, ocena, datum, razvrstitev, likertova lestvica), ali uporabijo preskus znanja v smislu kviza. Napredne nastavitve omogočajo omejitve dostopa na podlagi ID in beleženje prijavljene osebe (npr. domena um.si), možnost vejitve vprašanj na podlagi prejšnjih odgovorov ipd. Udeleženci do vprašanj dostopajo z deljeno povezavo (tudi QR kodo), ali neposredno v okolju srečanja MS Teams. V srečanjih MS Teams ponuja tudi predpripravljena vprašanja.

Dostopnost: širok nabor podpore in funkcionalnosti za uporabnike s posebnimi potrebami (npr. vgrajen potopni bralnik zaslona, nastavitve barvnih kontrastov in pisav, zapis nadomestnega besedila, preverjevalnik dostopnosti). Zagotovljen je standard WCAG 2.1 AA. Podrobne [informacije o dostopnosti](#).

Prednosti: brezplačno dostopno z ID UM; odlično povezljivo z orodji družine Microsoft (npr. Teams, PowerPoint, Bing); možnost uvoza iz datoteke (npr. Word, PDF); predpripravljene predloge za še hitrejšo vključitev v srečanjih MS Teams; vmesnik v slovenščini.

Pomanjkljivosti: manj intuitiven uporabniški vmesnik za udeležence (npr. dolg URL za dostop); izzivi s prikazom izbranih tipov podatkov (npr. oblak besed, prikaz v realnem času).



Dodatni viri: [Uradna uporabniška navodila](#)

Slido

[Slido](#) je platforma za interakcijo z udeleženci ob podpori množice funkcionalnosti, kot so spletno glasovanje, kvizi, ustvarjanje besednih oblakov in odgovori na pogosta vprašanja (FAQ). Brezplačna različica omogoča vključitev do 100 udeležencev in 3 aktivnosti na dogodek. Na voljo so tipi vprašanj več izbir, oblak besed, kviz, vrednotenje, razvrščanje in prost odgovor. Izvajalec aktivnost deli s pomočjo povezave (URL, QR koda, vtičnik za druge platforme) in ID seje.

Dostopnost: ustrezno podprt le del funkcionalnosti (npr. bralniki zaslonov, navigacija s tipkovnico). Standard WCAG 2.1 ni podprt v celoti. Podrobne [informacije o dostopnosti](#).

Prednosti: enostaven in inovativen uporabniški vmesnik; bogat nabor možnosti v brezplačni različici (npr. tipi vprašanj, analitika, Q&A); možnost uporabe na različnih platformah (spletni brskalnik, mobilne naprave); realnočasovno sledenje povratnim informacijam; dobra povezljivost (npr. Teams/PowerPoint, Zoom).

Pomanjkljivosti: kompleksnost nastavitvev za izvajalca (npr. celota informacij za posamezno sejo, razlikovanje med zasloni nastavitvev/rezultatov); ni prevoda v slovenščino.

 Dodatni viri: [Uradna uporabniška navodila](#)

SIO Kliker

[Kliker](#) je spletna glasovalna aplikacija pod okriljem Slovenskega izobraževalnega omrežja (SIO). Uporaba ne zahteva registracije, izvajalec in udeleženci pa vstopijo s povezavo (kliker.sio.si) in vnosom imena sobe. Omogoča glasovanje (vprašanja da/ne, en možen odgovor, izberi odgovore, napiši kratek odgovor) in sodelovanje v kvizu (npr. tipi vprašanj iz glasovanja, vrstni red, ujemanje parov, uganka).

Dostopnost: orodje ne omogoča zapisa dodatnih informacij za podporo udeležencem s posebnimi potrebami, zato na dostopnost vplivajo predvsem uporabljene vsebine (npr. slike nimajo nadomestnih besedil).

Prednosti: brezplačno orodje z vmesnikom v slovenščini; možnost vključitve asistenta/moderatorja za pomoč pri izvedbi glasovanja; možnost izvoza vprašanj/odgovorov v datoteko.

Pomanjkljivosti: zastarelost tehnologije; izključenost udeležencev s posebnimi potrebami; okrnjena vizualizacija rezultatov (npr. rezultate deli le izvajalec, neatraktiven prikaz, manj interaktivnosti); brez podpore mobilnim napravam.

 Dodatni viri: [Uradna uporabniška navodila](#)

Vevox

[Vevox](#) je orodje za povečanje interaktivnosti srečanj v živo, ali na daljavo. Brezplačna različica vključuje le glasovanje tipa več izbir (za do 100 udeležencev), medtem ko nakup licenc opazno razširi število udeležencev in nabor funkcionalnosti (npr. oblak besed, slikovna vprašanja, predloge ledolomilcev, podpora LaTeX, integrirana umetna inteligenca). Udeleženci se v ustvarjeno sejo prijavijo z ID številko dogodka (npr. na vevox.app, iz QR kode, v mobilni aplikaciji).

Dostopnost: dobra podpora tekom celotne rabe orodja (npr. polja za nadomestna besedila, podpora za bralnike zaslonov, možnost nastavitve kontrastov, izobraževanje uporabnikov). Zagotovljen je standard WCAG 2.2 AA. Podrobne [informacije o dostopnosti](#).

Prednosti: enostavna in intuitivna uporaba; licenčna različica z množico funkcionalnosti (umetna inteligenca za pomoč pri tvorjenju vprašanj, omejitev časa, pester nabor tipov vprašanj); široka podprtost z elementi igrifikacije (npr. kviz, lestvica rezultatov); povezljivost s Teams.

Pomanjkljivosti: brezplačna različica funkcionalno zelo omejena; kompleksnost funkcionalnosti je lahko časovno zahtevna; ni prevoda v slovenščino.

 Dodatni viri: [Uradna uporabniška navodila](#)