










APLIKACIJE ZA INTERAKTIVNO POUČEVANJE V MICROSOFT TEAMS

Microsoft Teams omogoča vključevanje oz. integracijo dodatnih aplikacij () iz različnih kategorij. V nadaljevanju je pripravljen nabor izbranih aplikacij iz kategorije *Izobraževanje*. Za podporo pri uporabi spodaj navedenih aplikacij pišite na edustudy@um.si.

Cena je ovrednotena z ikono  za brezplačne in  deloma plačljive aplikacije.

Aplikacija	Namen in možnosti uporabe	Cena
 draw.io	Brezplačna aplikacija za ustvarjanje diagramov in soustvarjanje bele table. Izdelki so shranjeni na OneDrive in jih je možno izvoziti v več formatov (npr. png, svg, pdf, xml).	
 Edpuzzle	Obdelava in snemanje video posnetkov z možnostjo dodajanja interaktivnih elementov (različnih tipov vprašanj, kvizov). Vključitev zvočnega posnetka z neposrednim snemanjem v orodju.	
 Flat	Branje in pisanje notnega zapisa, predvajanje ritma, note ali celotnega notnega zapisa. Možnost izbiranja med različnimi skupinami glasbil in zvoki. Možnost pretvorbe zvoka iz posnetka spletne strani (npr. YouTube, SoundCloud ali Vimeo) v notni zapis in sočasno predvajanje z videoposnetkom. Na voljo tudi dodajanje članov za skupno delo in deljenje notnega zapisa.	
 Flip	Ustvarjanje tematske mreže za diskusijo z odgovori študentov v obliki govoreče glave ("videoodgovori") dolžine do 10 min. Možnost odzivanja na videoposnetke po principu socialnih omrežij.	
 Kahoot	Ustvarjanje kvizov, nalog razvrščanja, vprašalnikov ali oblakov besed. Uvajanje novih tem in preverjanje študentovega predznanja pred, med ali po srečanju (tj. videopredavanju). Možnost tekmovanja več skupin študentov in vpeljava igrifikacije (elementov igre) ter spodbujanje angažiranosti.	
 Mentimeter	Mentimeter je orodje, ki omogoča postavljanje različnih tipov vprašanj in pridobivanje odgovorov z glasovanjem poslušalcev. Uporablja se med predstavitvami, seminarji, konferenčnimi predstavitvami in predavanji, za katere bi si želeli, da so bolj interaktivna.	
 Lifelike	Interaktivni 3D modeli (tudi tehnologija AR) in animacije za študijska področja biologije, kemije, fizike in matematike. Možnost integracije modelov neposredno v kanal.	
 Lucidchart	Samostojno ustvarjanje grafikonov ali uporaba predlog (časovnice, diagram poteka, pojmovne mape, tabla idej, matrice, tabele, klastri, Vennov diagram množic itd.). Možnost ogleda, komentiranja in sourejanja.	
 Nearpod	Priprava interaktivne predstavitve s kvizom (različni tipi vprašanj). Možno asinhrono in sinhrono predvajanje.	

Aplikacija	Namen in možnosti uporabe	Cena
 Pear Deck	Dopolnitev e-predstavitev z elementi interaktivnosti, kot so odgovarjanje na vprašanja s klikom ali zapisom odgovora, možnostjo risanja s peresom in razporeditvijo obstoječih elementov.	
 Reflect	Kratke ankete za spremljanje počutja udeležencev na splošno oz. za posamezne dogodke (npr. dodeljena naloga, nova vsebina). V pomoč pri preprečitvi občutka osamljenosti, nezadovoljstva in nepovezanosti v spletnem okolju.	
 Wakelet	Zbiranje, organiziranje, kuriranje in deljenje spletnih vsebin na enem mestu (npr. povezave, videoposnetki, slike, dokumenti). Odložišče spletnih študijskih virov, izdelava portfeljev, soustvarjanje vsebin, digitalno pripovedovanje zgodb, organiziranje vsebin za podporo projektnemu delu ipd.	
 Wiki	Sodelovanje in urejanje zapiskov v obliki več strani, ki jih lahko razdelimo v odseke z vsebino. Znotraj odsekov lahko odpremo razpravo v obliki klepeta.	

Posodobljeno: september 2022